

**جمهوری اسلامی ایران**  
**اداره کل آموزش و پرورش شهر تهران**  
**اداره آموزش و پرورش منطقه ۳ تهران**

ش سندلی (ش داوطلبی):

نام واحد آموزشی: ابن سینا

نوبت امتحانی: خرداد

نام و نام خانوادگی:

نام پدر: پایه سوم

رشته یا رشته‌ها:

سؤال امتحان درس فلش ام ایکس (نظری)

نام دبیر یا دبیران:

سال تحصیلی: ۱۳۹۲-۱۳۹۳

ساعت امتحان: ۸:۰۰

وقت امتحان: ۶۰ دقیقه

تاریخ امتحان: ۱۳۹۳/۰۲/۲۹

تعداد برگ سؤال:

الف	Component نوعی . . . . . است.	الف) Movie Clip	ب) Action Script	ج) Combo Box	د) Color Picker
ج	Frame rate نرخ نمایش فریم است که با واحد . . . . . مشخص می‌شود.	الف) kb	ب) mb	ج) fps	د) html
ج	آخرین نسخه اکشن اسکریپت در فلش cs4 کدام گزینه است؟	الف) اکشن اسکریپت ۱	ب) اکشن اسکریپت ۲	ج) اکشن اسکریپت ۳	د) اکشن اسکریپت ۴
ج	از این ابزار جهت انتخاب‌هایی که شکل نا منظم دارند استفاده می‌شوند؟	الف) sub selection	ب) brush	ج) lasso	د) arrow
ج	از کدام گزینه برای تنظیم واحد اندازه گیری صفحه استفاده می‌کنیم؟	الف) Insert/Document	ب) File/New	ج) Modify/ Document	د) Modify/Convert To Symbol
الف	از ابزار قلم (pen) به چه منظور استفاده می‌شود؟	الف) این ابزار برای رسم منحنی‌های منظم کاربرد دارد	ب) این ابزار برای رسم دایره و بیضی کاربرد دارد	ج) این ابزار برای کشیدن خطوط راست کاربرد دارد	د) این ابزار نقاط ویرایش در یک شکل را نشان می‌دهد
>	از کلمه . . . . . برای زمانی استفاده می‌شود که تابع خروجی ندارد؟	الف) Event	ب) mouse Event	ج) addEventListener	د) Void
الف	استفاده از کدام کلید سبب فراخوانی پنجره‌ی کد نویسی Action Script می‌شود؟	الف) F9	ب) F6	ج) F7	د) F8
الف	اسکریپت چیست؟	الف) مجموعه کد های قابل اجرا	ب) مجموعه کد های غیر قابل اجرا	ج) مجموعه کد های ایجاد شده پس از اجرا	د) instance name
>	اشکالی که به عنوان ماسک در این لایه قرار می‌گیرند . . . . . آن‌ها هیچ تأثیری در ماسک ندارد	الف) جهت حرکت	ب) طیف رنگ	ج) شکل عنصر	د) رنگ پر کننده
ب	اکشن چیست؟	الف) هر چیزی که روی صحنه قرار دارد گویند	ب) تعدادی فرمان است که به فلش می‌گوید چه عملکردی داشته باشد	ج) تابع نام دیگر اکشن است	د) نام حالتی از نمایش است
>	اگر پس از رسم یک شکل در فریم اول روی همان فریم راست کلیک کرده و فرمان create motion tween را ایجاد کنیم چه می‌شود؟	الف) فلش یک movie clip می‌سازد.	ب) فلش یک انیمیشن از نوع فریم به فریم می‌سازد.	ج) فلش شکل را تبدیل به تصویر برداری می‌کند.	د) فلش شکل را تبدیل به نماد گرافیکی می‌کند.
ج	اگر در پانل property روی مثلث سفید رنگی که گوشه سمت راست پایین پانل است کلیک و در متن frame rate عدد ۱۰ را تایپ کنیم چه عملی انجام می‌شود.	الف) یک کادر ۱۰ در ۱۰ سانتی باز می‌شود.	ب) یک جدول ۱۰ ستونی باز می‌شود.	ج) برنامه کاربردی ۱۰ فریم را در هر ثانیه نمایش خواهد داد.	د) روی صفحه ۱۰ فریم ظاهر می‌شود.
ب	اگر در فریم جاری، کدهای اکشن اسکریپت اضافه شود کدام علامت در فریم قرار می‌گیرد؟	الف) S	ب) a	ج) H	د) A
الف	اگر a=5 باشد خروجی عبارت ; trace(a*=3) کدام گزینه است؟	الف) ۱۵	ب) ۲	ج) ۱	د) ۰

ب	انتخاب کدامیک از موارد زیر جهت ایجاد انیمیشن برای تغییر از یک شکل به شکل دیگر بکار می‌رود؟ الف) create motion tween ب) create shape tween ج) create classic tween د) create bitmap tween	۱۶
ب	انیمیشن از نوع motion tween فقط روی . . . . . انجام می‌شود. الف) گروه‌ها ب) سمبل‌ها ج) فریم‌های کلیدی خالی د) اشکال	۱۷
الف	این وضعیت تعیین کننده زمانی است که نشانگر ماوس روی آن نیست؟ (در ساخت کلید) الف) up ب) over ج) down د) hit	۱۸
الف	با انتخاب منوی Ease در پانل Perapertis و تعیین مقدار ۱۰۰ در اولین فریم یک Motion Tween چه تغییری در انیمیشن ایجاد شده حاصل می‌شود. الف) سرعت انیمیشن بالا می‌رود. ب) در سرعت انیمیشن تأثیر دارد. ج) انیمیشن در طول مسیر کند خواهد شد. د) انیمیشن در طول مسیر شتاب خواهد گرفت.	۱۹
د	با انتخاب منوی Ease در پانل Properties و تعیین مقدار ۱۰۰ در اولین فریم یک Motion Tween چه تغییری در انیمیشن ایجاد شده حاصل می‌شود؟ الف) سرعت انیمیشن بالا می‌رود ب) در سرعت انیمیشن تأثیر دارد ج) انیمیشن در طول مسیر کند خواهد شد د) انیمیشن در طول مسیر شتاب خواهد گرفت.	۲۰
ج	با توجه به قطعه برنامه زیر کدام فراخوانی صحیح است؟ الف) asd 'action' ب) asd() ج) asd("action") د) asd "action"	۲۱
ج	با دابل کلیک کردن روی شکل در ابزار selection می‌توان اقدام به جابجایی . . . . . کرد. الف) فقط محتویات عنصر غیر از storke ب) فقط stork ج) کل عنصر د) محل اشاره گر ماوس	۲۲
د	با کدام ابزار زیر می‌توان به صورت دست آزاد خطوط منحنی نرم ترسیم نمود. الف) bezigon ب) curves ج) zoom د) pencil	۲۳
ج	با کدام ابزار زیر می‌توان محتویات توپر یا Fill یک عنصر را با رنگ پر کرد؟ الف) Pencil ب) Brush ج) Paint Bucket د) Pen	۲۴
ب	با کدام از گزینه های زیر می‌توانیم فاصله بین خطوط را تنظیم کنیم؟ الف) input ب) line spacing ج) left margin د) right margin	۲۵
ب	با کدام از گزینه های زیر می‌توانیم فاصله بین خطوط را تنظیم کنیم؟ الف) input ب) line spacing ج) left margin د) right margin	۲۶
د	با کدام یک از ابزار های زیر می‌توان اشکال ترسیمی را تغییر اندازه داد؟ الف) Stage ب) Fill Object ج) Edit Gradian د) Free Transform	۲۷
الف	با کدام یک از ابزارهای زیر می‌توان اندازه و جهت و مرکز گردایان یا BIT MAP داخلی اشکال را تنظیم کرد؟ الف) GRRADIENT TRANSFORM ب) FILL OBJECT ج) EDIT GRADIENT د) FREE TRANSFORM	۲۸
ج	با کدام یک از دستورات زیر می‌توانیم کاراکترهای یک متن را از هم جدا کرده. روی هر کاراکتر عمل دلخواهی را انجام دهیم؟ الف) modify>text edit ب) modify >text select ج) modify>break apart د) modify>text change	۲۹
ب	با کدام یک از روش‌های قلم موی تقارنی در ابزار Deco می‌توان یک تقارن خطی ایجاد کرد؟ الف) Grid translation ب) reflect across line ج) reflect across point د) ROTATE AROUND	۳۰
ب	با کدام یک از کلید های زیر می‌توان پانل‌ها را مخفی کرده یا نمایش داد؟ الف) F5 ب) F4 ج) F3 د) F2	۳۱
ب	با کدام یک از گزینه های زیر می‌توان محتویات صفحه را در یک پنجره جدید باز نمود؟ الف) _parent ب) _top ج) _blank د) _self	۳۲

**جمهوری اسلامی ایران**  
**اداره کل آموزش و پرورش شهر تهران**  
**اداره آموزش و پرورش منطقه ۳ تهران**

ش سندلی (ش داوطلبی):

نام واحد آموزشی: ابن سینا

نوبت امتحانی: خرداد ۵

نام و نام خانوادگی:

نام پدر: پایه: سوم

رشته یا رشته‌ها:

سؤال امتحان درس فلش ام ایکس (نظری)

نام دبیر یا دبیران:

سال تحصیلی: ۱۳۹۲-۱۳۹۳

ساعت امتحان: ۸:۰۰

وقت امتحان: ۶۰ دقیقه

تاریخ امتحان: ۱۳۹۳/۰۲/۲۹

تعداد برگ سؤال:

الف	۳۳	با کدام یک از گزینه‌های زیر می‌توان محتویات صفحه را بدون باز کردن در یک پنجره مرورگر جدید و خالی در همان پنجره اصلی و اولیه باز نمود؟ parent (الف) top (ب) blank (ج) self (د)
ب	۳۴	با کدامیک از ابزار های زیر می‌توانیم چهارضلعی و دایره ترسیم نماییم؟ fill و stroke (الف) oval و rectangle (ب) pencil و rectangle (ج) oval و pencil (د)
الف	۳۵	با استفاده از چه گزینه ای می‌توان مسیری منحنی شکل برای حرکت یک شی تعریف کرد؟ motion guide (الف) rulers (ب) circle motion (ج) grid (د)
الف	۳۶	برای ارجاع به خط زمانی که کد در آن ظاهر شده است از کدام گزینه استفاده می‌شود؟ This (الف) Frame (ب) Tab (ج) Index (د)
الف	۳۷	برای اعمال رنگ و طرح دلخواه به یک ترسیم، از ابزار . . . . . استفاده می‌کنیم؟ paint bucket (الف) brush (ب) storke color (ج) ink bottle (د)
الف	۳۸	برای افزودن متن به stage از کدام ابزار زیر استفاده می‌شود؟ tools از پانل text (الف) ابزار از پانل qtext (ب) ابزار از پانل property (ج) ابزار از پانل frame tools (د) ابزار از پانل edit
ب	۳۹	برای ایجاد یک انیمیشن میانی که در آن قرار است یک مربع به دایره تبدیل شود از کدام روش برای انیمیشن سازی استفاده کنیم؟ motion tweening (الف) shap tweening (ب) (ج) فریم به فریم (د) ایجاد این نوع انیمیشن امکان پذیر نیست
ج	۴۰	برای ایجاد یک دکمه با جلوه صوتی، وقتی مکان نما روی آن قرار می‌گیرد، معمولاً صدا را در حالت . . . . . قرار می‌دهند؟ در حالت Hit قرار می‌دهند (الف) در حالت Up و Down قرار می‌دهند (ب) در حالت Over قرار می‌دهند (ج) در حالت Left قرار می‌دهند (د)
الف	۴۱	برای ایجاد یک دکمه نامرئی بایستی یک شی در ناحیه . . . . . ترسیم شده و سایر نواحی یک کلید خالی باشد hit (الف) down (ب) over (ج) up (د)
د	۴۲	برای ایجاد یک سمبل جدید از نوع دکمه کدام گزینه صحیح می‌باشد؟ Insert/Convert Symbol/Button (الف) Insert/Break Apart/Button (ب) Modify/New Symbol/Button (ج) Insert/New Symbol/Button (د)
ج	۴۳	برای ایجاد یک نقطه کنترلی روی شکل کدام گزینه را از زیر منوی shape انتخاب می‌کنیم؟ convert line to fills (الف) advanced smooth (ب) add shape hint (ج) optimize (د)
د	۴۴	برای باز کردن کتابخانه یک فیلم دیگر. از کدام گزینه منوی file استفاده می‌کنیم Import/Import to Stage (الف) Import/Import to Library (ب) Import/Open External Library (ج) Open (د)
ج	۴۵	برای تبدیل متن به عناصر گرافیکی مستقل باید از دستورات . . . . . استفاده کرد؟ convert to symbol (الف) trace bitmap (ب) breat apart (ج) ctrl+z (د)
الف	۴۶	برای ترسیم شکلی از یک Symbol استفاده شده است پس از ترسیم Symbol را اصلاح کرده‌ایم کدام گزینه صحیح است؟ اصلاحات روی شکل که قبلاً ترسیم شده اعمال می‌شود. (الف) فقط زمانی که مجدداً از سمبل استفاده شود اثر می‌کند. (ب) برای اعمال تغییرات روی شکل قبلی سؤال برسیده می‌شود. (ج) به شکل ترسمی که قبلاً استفاده شده تأثیری ندارد. (د)

ج	Width (د)	Height (ج)	الف) x (ب) y	۴۷	برای تعیین ارتفاع شی از کدام ویژگی استفاده می‌شود؟
د	Width (د)	Height (ج)	الف) X (ب) Y	۴۸	برای تعیین پهنای شی، از کدام ویژگی استفاده می‌شود؟
الف	input text (د)	static text (ج)	الف) dynamic text (ب) edit text	۴۹	برای تعیین متن پویا در پنجره property از کدام گزینه استفاده می‌شود؟
الف	input text (د)	static text (ج)	الف) dynamic text (ب) edit text	۵۰	برای تعیین متن پویا در پنجره property از کدام گزینه استفاده می‌شود؟